

## DLL Dosyalari > Karsilama Mesaji

Sunucunuza baglanana karsilama mesaji g&ouml;nderimini &ouml;greneceksiniz bu b&ouml;l&uuml;mde

a-) İlk olarak telnet'e login olunuz komut dizinine geldikten sonra alt b&ouml;l&uuml;mde verdigim komutlari sirasi ile uygulayiniz

=> Komut : cd Unreal3.2

; Bu komut ile Unreal3.2 klasorune girersiniz

=> Komut : cd src

; Bu komut ile Unreal3.2 klasorunun icindeki src klasorune giris yaptiniz

=> Komut : pico s\_user.c

; Bu komut ile Unreal3.2=>src=> icerisindeki s\_user.c dosyasina giris yaptiniz..

---

b-) Bu dosyanin icerisinde bulunan alt b&ouml;l&uuml;mde vermis oldugum satiri aratacaksiniz ( CTRL+W ) ile

- Aranacak Satir => ircd\_log(LOG\_CLIENT, 'Connect - %s!%s@%s', nick, user->username,

- Bu satiri bulduktan sonra satirin alt b&ouml;l&uuml;m&uuml;mne alt satirdaki kodu ekleyiniz

=>Eklenecek Kod => sendto\_one(cptr, ':Nick PRIVMSG %s :Sunucumuza hos geldiniz', me.name, sptr->name, sptr->name);

- Sunucumuza hos geldiniz ( Yazisini istediginiz gibi degistirebilirsiniz )

---

c-) B&uuml;t&uuml;n bunlari yaptıktan sonra alt b&ouml;l&uuml;mde verdigim komutlari uygulayiniz

=> Komut : cd ..

; Bu komut ile Unreal3.2 klasorune geri d&ouml;neriz

=> Komut : make

; Bu komut ile degistirdiginiz klasoru aktif edersiniz l&uuml;tfen dolana kadar bekleyiniz kapatmayiniz

=> Komut : ./unreal restart

; Bu komut ile make islemi bittikten sonra sunucunuzu tekrar baslatirsiniz

--

Bu d&ouml;k&uuml;man OsiBurn tarafından eklenmistir.

[www.mircla.com](http://www.mircla.com) Turkce Mirc Sitesi