

DLL Dosyalari > Litmus Korumasi

Litmus Korumasi

Ident ve nick ayni olanlari otomatik atmak istiyorsaniz

```
cd Unreal3.2
cd src
pico s_user.c
```

Kod:

```
ConfigItem_tld *tlds;
cptr->last = TStime();
parv[0] = sptr->name;
parv[1] = parv[2] = NULL;
nick = sptr->name; /* <- The data is always the same, but the pointer is sometimes not,
* I need this for one of my modules, so do not remove! ;) -- Syzop */
```

bu kodun hemen altina

Kod:

```
/* Sky-Dancer */
if (strcmp(nick,username)==0) {
return place_host_ban(sptr, BAN_ACT_GZLINE, 'Guvencilik: Ident ve nickiniz ayni olamaz.
100sn sonra ban a&ccedil;ilacaktır.', 100);
}
```

ekleyin Sekildeki gibi gözükecektir ;

Kod:

```
ConfigItem_tld *tlds;
cptr->last = TStime();
parv[0] = sptr->name;
parv[1] = parv[2] = NULL;
nick = sptr->name; /* <- The data is always the same, but the pointer is sometimes not,
* I need this for one of my modules, so do not remove! ;) -- Syzop */
/* Sky-Dancer */
if (strcmp(nick,username)==0) {
return place_host_ban(sptr, BAN_ACT_GZLINE, 'Guvencilik: Ident ve nickiniz ayni olamaz.
100sn sonra ban a&ccedil;ilacaktır.', 100);
}
if (MyConnect(sptr))
{
if ((i = check_client(sptr, username))) {
/* This had return i; before -McSkaf */
```

daha sonra make yapip sunucunuzu yeniden baslatin.

Not: Bu yama OsiBurn Tarafindan hazirlanmistir

www.mircla.com Turkce Mirc Sitesi